

Informatika – 2. stupeň (1)

Očekávané výstupy	Téma, učivo	7.	8.	9.	10.	Průřezová témata, mezipředmětové vztahy
<p>Žák by měl</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ zvládat psaní jednoduchých slov, krátkých vět, popřípadě pracovat se základními symboly alternativní komunikace • vytvořit jednoduchý text pomocí textového editoru • orientovat se na klávesnici, znát význam a použití funkčních kláves • pracovat se základními aplikacemi • vytvořit jednoduchý obrázek pomocí grafického editoru • uložit vytvořený text, obrázek (dokument), vyhledat a znovu otevřít ➤ zvládat práci s jednoduchými výukovými a herními programy 	<p>Základní funkce textového a grafického editoru</p> <ul style="list-style-type: none"> • opis, přepis • vytvoření krátkého textu • klávesnice - Enter, Esc, Delete, Shift, Caps Lock, NumLock, kurzor • plocha monitoru – okna, lišty, dialogový panel, panel nástrojů, nabídka Start • textový editor WordPad – základní funkce a možnosti • textový editor Microsoft Office Word – nástroje, funkce možnosti, formátování a editace textu • aplikace Malování – nástroje, možnosti <p>Výukové a herní programy</p>	x	x			<ul style="list-style-type: none"> • Ps – psaní na PC • ŘV – rozvoj slovní zásoby – odborná terminologie • VV - počítačová grafika
		x	x	x	x	
		x	x			
				x	x	

Informatika – 2. stupeň (2)

Očekávané výstupy	Téma, učivo	7.	8.	9.	10.	Průřezová témata, mezipředmětové vztahy
<p>Žák by měl</p> <ul style="list-style-type: none"> vyhledat a spustit požadovaný výukový program pracovat s programem podle pokynů, náповědy postupně zvyšovat samostatnost při používání známých ➤ vyhledávat informace na internetu podle pokynů spustit internetový prohlížeč pohybovat se na stránkách pomocí základních tlačítek prohlížeče nalézt na stránkách požadované jednoduché informace a prakticky je využívat ➤ zvládat základní funkce mobilního telefonu – přijetí hovoru, případně zprávy SMS běžně komunikovat prostřednictvím mobilního telefonu umět vytvořit vlastní elektronickou adresu a komunikovat pomocí elektronické pošty 	<ul style="list-style-type: none"> programy pro výuku informatiky výukové programy pro výuku jiných vyučovacích předmětů hry rozvíjející ovládání klávesnice, myši <p>Práce s internetem</p> <ul style="list-style-type: none"> pojem internetový prohlížeč- Internet Explorer jako nejčastěji používaný prohlížeč umístění ikony IE, možnosti spuštění internetová adresa třídění informací <p>Základy elektronické komunikace</p> <ul style="list-style-type: none"> mobilní telefony, mobilní operátoři psaní jednoduchých SMS e-mail, elektronická adresa, elektronická schránka zpráva (e-mail) bez přílohy zpráva s přílohou poštovní klient Outlook Express 	x	x	x		<ul style="list-style-type: none"> Čt, Ma, ČaS, ČaP – výukové programy PT/MeV – vnímání mediálních sdělení Čt – orientace v textu, čtení s porozuměním, reprodukce textu PT/OSV - komunikace VkZ – bezpečné chování – komunikace s neznámými lidmi
		x	x	x	x	
		x	x			
		x	x	x		
		x	x			
		x	x	x		
		x	x	x	x	
			x	x	x	
			x	x	x	
		x	x	x	x	

Informatika – 2. stupeň (3)

Očekávané výstupy	Téma, učivo	7.	8.	9.	10.	Průřezová témata, mezipředmětové vztahy
<p>Žák by měl</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ dodržovat pravidla zacházení s výpočetní technikou • znát zdravotní rizika spojená s dlouhodobým používáním výpočetní techniky 	<ul style="list-style-type: none"> • Přihlášení, Doručená pošta, Odesílání pošty, Adresář, Složky • poštovní klient, Centrum, Seznam aj. • umístění klávesnice a monitoru, délka práce - přestávky... • hygiena práce s počítačem - vzdálenost od monitoru, držení těla, výška stolu, židle • bezpečnost při používání internetu, elektronické komunikaci 	<p></p> <p>x</p> <p>x</p> <p>x</p> <p>x</p> <p>x</p>	<p></p> <p></p> <p>x</p> <p>x</p> <p>x</p>	<p>x</p> <p>x</p> <p>x</p> <p>x</p> <p>x</p>	<p></p> <p></p> <p></p> <p></p> <p></p>	<ul style="list-style-type: none"> • VkZ – bezpečné chování – komunikace s neznámými lidmi • VkZ – aktivní podpora zdraví • PT/OSV - psychohygiena • PT/EV – lidské aktivity a problémy životního prostředí (odpady)